

Algemeen

- 1 Dit reglement is van toepassing op de interne competities van schaakclub Purmerend. Onderscheiden worden de volgende competities:
 - 1.1 De Keizer-competitie
 - 1.2 De rapidcompetitie
 - 1.3 De bekercompetitie
 - 1.4 De snelschaakcompetitie
 - 1.5 De play-off's
 - 1.6 En andere, nader te bepalen, competities
- 2 De partijen worden gespeeld volgens de 'FIDE Regels voor het Schaakspel', vastgesteld door de wereldschaakbond (FIDE), in de meest recente officiële Nederlandse bewerking zoals uitgegeven door de KNSB, tenzij in dit reglement anders is bepaald.
- 3 De partijen worden gespeeld in de clubruimte van schaakclub Purmerend.
- 4 De wedstrijdleader is verantwoordelijk voor het verloop van de interne competities.
- 5 Eventueel kan door de wedstrijdleader de indeling van de competitie worden overgedragen aan een indeler. De eindverantwoordelijkheid blijft in dit geval bij de wedstrijdleader.
- 6 De uitslagen van de **Keizer-competitie** en de **Play-offs** worden doorgegeven aan de ratingcommissie van de KNSB en tellen mee voor de ELO-rating.
- 7 De spelers zorgen ervoor dat na afloop van de partij de gebruikte materialen worden opgeruimd.
- 8 In de Keizer-competitie, de bekercompetitie en de play-off beginnen de partijen uiterlijk om **20:15** uur. Als de tegenstander niet aanwezig is dient de klok gestart te worden.
- 9 In gevallen waarin dit reglement niet voorziet beslist de wedstrijdleader.

Aanmelding competities

- 1 Aanmelding voor deelname aan de competities op een speelavond.
 - 1.1 In het algemeen geldt dat aanmelden uitsluitend kan door tijdig een e-mail aan de wedstrijdleader / indeler te sturen, door de aanmelding tijdig telefonisch door te geven aan de wedstrijdleader / indeler, of door aantekening, minimaal een week voorafgaand aan de speeldatum, op het hiervoor bedoelde absentieformulier dat elke speelavond in het speellokaal aanwezig is.
 - 1.2 Aanmelding voor de Keizer-competitie dient te gebeuren uiterlijk om 20:00 uur de dag voorafgaand aan de speelavond. De indeler maakt de indeling en zet deze op de avond voorafgaand aan de speelronde op de website.
 - 1.3 De aanmelding voor de snelschaakcompetitie dient te geschieden op de speelavond vóór 20:05 uur, daarna wordt de indeling gemaakt.
 - 1.4 De aanmelding voor de rapidcompetitie is op de speelavond vóór 20:05 wanneer er vier ronden worden gespeeld. Wanneer er door de voorafgaande training drie ronden worden gespeeld moet er vóór 20:30 worden aangemeld.
 - 1.5 Bij de bekercompetitie en de play-off's is van tevoren bekend wie tegen wie gaat spelen.
- 2 Een 'vast kruis' is een aanmelding voor het hele seizoen voor een van de competities. Elk speeljaar dient iedereen die een vast kruis wil zich daarvoor op te geven bij de wedstrijdleader. Vaste kruizen kunnen worden opgegeven voor de Keizer-competitie en de rapidcompetitie. Een speler met een vast kruis is verplicht zich af te melden wanneer hij/zij verhinderd is. Bij afwezigheid zonder afmelding zal het vaste kruis voor de rest van het seizoen komen te vervallen.
- 3 Afmelden voor een speelronde dient te geschieden vóór aanvang van de indeling. Afmelden geschiedt d.m.v. het tijdig sturen van een bericht van afmelding naar de wedstrijdleader c.q. de indeler.
- 4 Het bericht van verhindering kan op vier manieren aan de wedstrijdleader / indeler worden doorgegeven:
 - 4.1 Voor volgende speelavonden op het hiervoor bedoelde absentieformulier dat elke speelavond in het speellokaal aanwezig.
 - 4.2 Tot 20:00 uur de dag voorafgaand aan de speelavond door een mail aan wedstrijdleader@scpurmerend.nl
 - 4.3 Tot 20.00 uur de dag voorafgaand aan de speelavond telefonisch op het aan de leden bekende telefoonnummer van de indeler.

Indeling Keizer-en rapidcompetitie

- 1 De partijen worden de dag voorafgaand aan de speelavond door de indeler ingedeeld door de aanwezigheid in te voeren in het programma **Sevilla**.
De reden voor afmelding wordt aangegeven om de afmeldwaardering in Sevilla te kunnen bepalen. Bij een oneven aantal deelnemers zal met behulp van Sevilla iemand worden aangewezen daarover geïnformeerd door de indeler. De speler krijgt een bye.
- 2 De indeling ligt op de speelavond vanaf 20:00 ter inzage in het speellokaal zodat de partijen direct kunnen beginnen.
- 3 Het invullen van de uitslag op het indelingsformulier dient te geschieden door de winnaar van de partij. De uitslag wordt ingevuld op het uitslagenformulier dat bij de competitieleider ligt. Bij remise zijn beide spelers verantwoordelijk voor het invullen van de uitslag. Bij een niet ingevulde uitslag krijgen beide spelers een 0.
- 4 De uitslagen worden aan het einde van de avond ingevoerd in het programma Sevilla waarna de ranglijst wordt berekend en op het publicatiebord opgehangen. Uiterlijk de volgende ochtend wordt de ranglijst op de website gepubliceerd.
- 5 In de Keizer-competitie is het speeltempo 1 uur en 40 minuten, vermeerderd met 10 seconden per zet voor de gehele partij. Jeugdleden hebben in de Keizer-competitie het recht een aangepast tempo te verzoeken zodat hun partij uiterlijk om 22:00 uur kan zijn beëindigd. Senioren als tegenstander hebben het recht om niet akkoord te gaan met een aangepast tempo. In dat geval wordt het normale tempo gehanteerd.

Kampioenschappen

- 1 **Keizerkampioen**
De winnaar van de Keizer-competitie is de Keizerkampioen.
- 2 **Bekerkampioen**
De winnaar van de knock-out bekercompetitie is de Bekerkampioen.
- 3 **Rapidkampioen**
De winnaar van de rapidcompetitie is de Rapidkampioen.
- 4 **Snelschaakkampioen**
De winnaar van de snelschaakcompetitie is de Snelschaakkampioen.

Gelijk eindigen

Bij alle competities geldt (tenzij expliciet bij een competitie anders is bepaald) dat bij gelijk eindigen de eindstand allereerst wordt bepaald door Sonneborn-Berger en als dat gelijk is beslist het onderling resultaat.

Leidt dat niet tot een beslissing, dan wordt een minimatches van twee partijen met 5 minuten per persoon per partij gespeeld, waarbij elke speler een keer wit en een keer zwart heeft.

Leidt dit niet tot een beslissing dan wordt volgens het 'sudden death' principe doorgespeeld tot een winnaar bekend is. Er wordt geloot wie met wit mag beginnen. De witspeler krijgt daarbij 4½ minuut bedenktijd voor de partij, de zwartspeler 5 minuten.

Wanneer er meer dan twee spelers volstrekt gelijk eindigen dan worden er meerdere minimatches gespeeld en wordt analoog aan bovenstaande de rangorde bepaald.

Waarderingen in het indelingsprogramma Sevilla

- Afwezig voor club (donderdag) 0,6667
Voorbeelden:
 - externe wedstrijd
 - beker
 - representatie club
- Afwezig voor club andere dag 0,3333
Voorbeelden:
 - externe wedstrijd andere dag
 - representatie club
- Afwezig met bericht 0,3333
- Aantal maximaal 'afwezig met bericht' (met vergoeding) toegestaan is:
 - 5 voor de Keizer-competitie
 - 4 voor de rapidcompetitie.
- Overig afwezig met bericht 0,0500
Is gelinkt aan 'aantal maximaal afwezig met bericht (met vergoeding) toegestaan'
voorbeelden:
 - afwezig door overmacht

Zelden gebruiken, beoordeling door indeler / wedstrijdleader

- Afwezig zonder bericht 0,0001
- Bye 0,6667
- Anders1 (desgewenst te definiëren) 0,5000
- Anders2 0,5000
Afwezig door overmacht, zelden te gebruiken; ter beoordeling door wedstrijdleader / indeler

Uitslagen

- Score winst is 1,0000
- Score remise is 0,5000
- Score verlies is 0,0100