

Rapidcompetitie Schaakclub Purmerend



vastgesteld: oktober 2013
herzien: augustus 2019

- 1 De rapidcompetitie wordt gespeeld op maximaal zes aan het begin van het seizoen door het bestuur vastgestelde clubavonden.
- 2 Per rapid-avond worden 4 rondes gespeeld. Wanneer er voorafgaand aan de rapidcompetitie een interne training wordt gegeven worden er 3 rondes gespeeld.
- 3 Per ronde wordt volgens het Keizer-systeem ingedeeld. Hiervoor wordt het indelingsprogramma Sevilla gebruikt.
- 4 Deelname aan de rapidcompetitie vindt plaats op vrijwillige basis. Spelers dienen zich voorafgaand aan de vastgestelde datum conform het algemeen competitierglement tijdig aan te melden voor deelname.
- 5 De rapidcompetitie wordt onder verantwoordelijkheid van de wedstrijdleader gespeeld. De wedstrijdleader kan een indeler voor de groepen aanwijzen.
- 6 Het speeltempo voor de rapidcompetitie is 20 minuten per persoon per partij.
- 7 De rapidpartijen worden gespeeld volgens de 'FIDE Regels voor het Schaakspel', vastgesteld door de wereldschaakbond (FIDE), in de meest recente officiële Nederlandse bewerking zoals uitgegeven door de KNSB, aanhangsel A: 'Regels voor Rapidschaak'.
- 8 In gevallen waarin dit reglement niet voorziet beslist de wedstrijdleader.