



# Schaakclub Purmerend

## Reglement Algemeen

**vastgesteld: september 2016**  
**herzien: september 2022**

### Algemeen

1. Dit reglement is van toepassing op de interne competities van schaakclub Purmerend. Onderscheiden worden de volgende competities:
  - a. De keizer competitie
  - b. De rapid competitie
  - c. De beker competitie
  - d. De snelschaak competitie
  - e. De playoff
  - f. En andere, nader te bepalen, competities
2. De partijen worden gespeeld volgens de 'FIDE Regels voor het Schaakspel', vastgesteld door de Wereldschaakbond (FIDE), in de meest recente officiële Nederlandse bewerking zoals uitgegeven door de KNSB, tenzij in dit reglement anders is bepaald.
3. De partijen worden gespeeld in de clubruimte van schaakclub Purmerend.
4. De wedstrijdleider is verantwoordelijk voor het verloop van de interne competities.
5. Eventueel kan door de wedstrijdleider de indeling van de competitie worden overgedragen aan een indeler. De eindverantwoordelijkheid blijft in dit geval bij de wedstrijdleider.
6. Jeugdleden in de Keizer- en Playoff competities hebben het recht om te spelen met een tempo van 60 minuten p.p.p.p. zodat zij uiterlijk om 22:15 de partij kunnen beëindigen. Zij dienen dit voor aanvang van de partij wel duidelijk kenbaar te maken bij hun tegenstander. Seniorleden zijn verplicht hun medewerking hieraan te verlenen.
7. Van partijen in de Keizer competitie en de Playoff die met het normale speeltempo zijn gespeeld zullen de uitslagen worden doorgegeven aan de ratingcommissie van de KNSB en tellen dus mee voor je ELO-rating. Uitslagen van partijen met versneld tempo worden niet doorgegeven.
8. De spelers zorgen ervoor dat na afloop van de partij de gebruikte materialen worden opgeruimd.
9. In de Keizer competitie, de Beker competitie en de Playoff beginnen de partijen uiterlijk om **20:15** uur. Als de tegenstander niet aanwezig is dient de klok gestart te worden.
10. In gevallen waarin dit reglement niet voorziet beslist de wedstrijdleider.

### Aanmelding competities

1. Aanmelding voor deelname aan de competities op een speelavond.
  - a. In het algemeen geldt dat aanmelden uitsluitend kan door tijdig het webformulier aan- en afmelden clubavond in te sturen, een e-mail aan de wedstrijdleider / indeler te sturen, door de aanmelding tijdig telefonisch door te geven aan de wedstrijdleider / indeler, of door aantekening, minimaal een week voorafgaand aan de speeldatum, op het hiervoor bedoelde absentieformulier dat elke speelavond in het speellokaal aanwezig is.
  - b. Aanmelding voor de Keizer competitie dient te gebeuren uiterlijk om 19:00 uur de dag voorafgaand aan de speelavond. De indeler maakt de indeling en zet deze op de avond voorafgaand aan de speelronde op de website.
  - c. De aanmelding voor de Snelschaak competitie dient te geschieden op de

Reglement Algemeen	Versie 20220912
Laatst gewijzigd door: Rob van Someren	1 van 4



# Schaakclub Purmerend

## Reglement Algemeen

- speelavond vóór 20:05 uur, daarna wordt de indeling gemaakt.
- d. De aanmelding voor de Rapid competitie is op de speelavond vóór 20:05 wanneer er vier ronden worden gespeeld. Wanneer er door de voorafgaande training drie ronden worden gespeeld moet er vóór 20:30 worden aangemeld.
  - e. Bij de Beker competitie en de Playoff is van tevoren bekend wie tegen wie gaat spelen.
2. Een 'vast kruis' is een aanmelding voor het hele seizoen voor een van de competities. Elk speeljaar dient iedereen die een vast kruis wil zich daarvoor op te geven bij de wedstrijdleider.  
Vaste kruizen kunnen worden opgegeven voor de Keizer competitie en de Rapid competitie. Een speler met een vast kruis is verplicht zich af te melden wanneer hij/zij verhinderd is. Bij afwezigheid zonder afmelding zal het vaste kruis voor de rest van het seizoen komen te vervallen.
3. Afmelden voor een speelronde dient te geschieden vóór aanvang van de indeling. Afmelden geschiedt d.m.v. het tijdig sturen van een bericht van afmelding naar de wedstrijdleider c.q. de indeler.
4. Het bericht van verhindering kan op vier manieren aan de wedstrijdleider / indeler worden doorgegeven:
- a. Tot 19:00 uur de dag voorafgaand aan de speelavond d.m.v. het insturen van het webformulier "aan- en afmelden clubavond".
  - b. Voor volgende speelavonden op het hiervoor bedoelde absentieformulier dat elke speelavond in het speellokaal aanwezig.
  - c. Tot 19:00 uur de dag voorafgaand aan de speelavond door een mail aan [wedstrijdleider@schaakclubpurmerend.nl](mailto:wedstrijdleider@schaakclubpurmerend.nl)
  - d. Tot 19.00 uur de dag voorafgaand aan de speelavond telefonisch op het aan de leden bekende telefoonnummer van de indeler.

Reglement Algemeen	Versie 20220912
Laatst gewijzigd door: Rob van Someren	2 van 4



# Schaakclub Purmerend

## Reglement Algemeen

### Indeling Keizer-en Rapid competitie

1. De partijen worden de dag voorafgaand aan de speelavond door de indeler ingedeeld door de aanwezigheid van de spelers in te voeren in het programma **Sevilla**.
2. De reden voor afmelding wordt aangegeven om de afmeldwaardering in Sevilla te kunnen bepalen. Bij een oneven aantal deelnemers zal met behulp van Sevilla iemand worden aangewezen als afvaller en daarover worden geïnformeerd door de indeler. Die afvaller krijgt dan een bye.
3. De indeling ligt op de speelavond vanaf 20:00 ter inzage in het speellokaal zodat de partijen direct kunnen beginnen.
4. Het invullen van de uitslag op het indelingsformulier dient te geschieden door de winnaar van de partij. De uitslag wordt ingevuld op het uitslagenformulier dat bij de competitieleider ligt. Bij remise zijn beide spelers verantwoordelijk voor het invullen van de uitslag. Bij een niet ingevulde uitslag krijgen beide spelers een 0.
5. De uitslagen worden aan het einde van de avond ingevoerd in het programma Sevilla waarna de ranglijst wordt berekend en op het publicatiebord opgehangen. Uiterlijk de volgende ochtend wordt de ranglijst op de website gepubliceerd.
6. In de Keizer competitie is het speeltempo 1 uur en 40 minuten, vermeerderd met 10 seconden per zet voor de gehele partij. Jeugdleden hebben in de Keizer competitie het recht een versneld tempo van 60 minuten p.p.p.p. te verzoeken zodat hun partij uiterlijk om 22:15 uur kan zijn beëindigd. In voorkomende gevallen zijn seniorleden gehouden hieraan mee te werken.

### Kampioenschappen

1. **Keizerkampioen**
2. De winnaar van de Keizer competitie is de Keizerkampioen.
3. **Bekerkampioen**
4. De winnaar van de knock-out bekercompetitie is de Bekerkampioen.
5. **Rapidkampioen**
6. De winnaar van de Rapid competitie is de Rapidkampioen.
7. **Snelschaakkampioen**
8. De winnaar van de Snelschaak competitie is de Snelschaakkampioen.

### Gelijk eindigen

Bij alle competities geldt (tenzij expliciet bij een competitie anders is bepaald) dat bij gelijk eindigen de eindstand allereerst wordt bepaald door Sonneborn-Berger en als dat gelijk is beslist het onderling resultaat.

Leidt dat niet tot een beslissing, dan wordt een minimatches van twee partijen met 5 minuten per persoon per partij gespeeld, waarbij elke speler een keer wit en een keer zwart heeft.

Leidt dit niet tot een beslissing dan wordt volgens het 'sudden death' principe doorgespeeld tot een winnaar bekend is. Er wordt geloot wie met wit mag beginnen. De witspeler krijgt daarbij 4½ minuut bedenktijd voor de partij, de zwartspeler 5 minuten.

Wanneer er meer dan twee spelers volstrekt gelijk eindigen dan worden er meerdere minimatches gespeeld en wordt analoog aan bovenstaande de rangorde bepaald.

Reglement Algemeen	Versie 20220912
Laatst gewijzigd door: Rob van Someren	3 van 4



# Schaakclub Purmerend

## Reglement Algemeen

### Waarderingen in het indelingsprogramma Sevilla

- Afwezig voor club (donderdag) 0,6667
  - Voorbeelden:
    - externe wedstrijd
    - beker
    - representatie club
- Afwezig voor club andere dag 0,3333
  - Voorbeelden:
    - externe wedstrijd andere dag
    - representatie club
- Afwezig met bericht 0,3333
  - Aantal maximaal 'afwezig met bericht' (met vergoeding) toegestaan is:
    - 5 voor de Keizer competitie
    - 4 voor de Rapid competitie.
  - Overig afwezig met bericht 0,0500
  - Is gelinkt aan 'aantal maximaal afwezig met bericht (met vergoeding) toegestaan' voorbeelden:
    - afwezig door overmacht
- Zelden gebruiken, beoordeling door indeler / wedstrijdleader
  - Afwezig zonder bericht 0,0001
- Bye 0,6667
  - Anders1 (desgewenst te definiëren) 0,5000
  - Anders2 0,5000
  - Afwezig door overmacht, zelden te gebruiken; ter beoordeling door wedstrijdleader / indeler

### Uitslagen

Score winst is	1,0000
Score remise is	0,5000
Score verlies is	0,0100